

SILABUS MATA KULIAH

Program Studi	: Teknik Industri
Kode Mata Kuliah	: TKI-106
Nama Mata Kuliah	: Praktikum Pengenalan Komputer
Jumlah SKS	: 1
Semester	: I
Mata Kuliah Pra Syarat	: -
Deskripsi Mata Kuliah	:

Penguasaan komputer dewasa ini sudah merupakan keharusan, terutama bagi siapapun yang berkecimpung di dunia pendidikan, satu contoh adalah forum praktikum. Praktikum akan berjalan dengan efisien dan efektif jika terpenuhi semua faktor pendukung dari praktikum tersebut. Salah satu faktor pendukung yang harus ada adalah penguasaan komputer bagi peserta kuliah. Usaha untuk memberikan penguasaan komputer diberikan sejak semester awal dikarenakan akan menjadi pendukung bagi praktikum di semester-semester berikutnya. Mata kuliah ini memberikan pengenalan dan pemahaman kepada mahasiswa tentang komputer. Materi yang disampaikan meliputi pengenalan dan aplikasi *Microsoft Office*, pengenalan *hardware* komputer, sistem operasi *Windows XP*, dan jaringan komputer. Praktikum dilakukan dalam bentuk praktikum sehingga proporsi praktek jauh lebih besar dibanding proporsi tatap muka dikelas. Tatap muka di kelas meliputi penjelasan dan pengarahan awal, responsi, serta presentasi, dan selebihnya adalah pertemuan di laboratorium komputer dalam bentuk praktek. Praktikum akan diampu oleh dosen dengan dibantu oleh beberapa orang asisten praktikum.

Standar Kompetensi

Mahasiswa mampu memanfaatkan komputer, internet dan perangkat lunak (terutama *MS Office*) untuk menunjang praktikum.

Kompetensi Dasar	Indikator	Pengalaman Pembelajaran	Materi Praktikum	Waktu	Alat/Bahan/Sumber Belajar	Penilaian
Memahami pentingnya tata tertib dan <i>team work</i> sebagai syarat keberhasilan dari pelaksanaan praktikum.	Setelah mengikuti praktikum mahasiswa diharapkan: 1. Dapat melaksanakan tata tertib praktikum dengan baik dan konsekuen. 2. Memahami dan mengikuti mekanisme	Mahasiswa mendapatkan kelompok dan menyesuaikan diri dengan anggota kelompok yang ditentukan oleh asisten dan selanjutnya membuat	Responsi: Peraturan, tata tertib, mekanisme praktikum komputer	100'	- Komputer, LCD viewer, white screen	Performansi individu dan <i>team work</i>

	pelaksanaan praktikum dengan benar. 3. Bekerjasama dalam satu kelompok praktikum dengan kompak.	kesepakatan-kesepakatan satu kelompok untuk pelaksanaan praktikum berikutnya				
Memahami bagian-bagian perangkat keras (<i>hardware</i>) dari komputer	Setelah mengikuti praktikum mahasiswa diharapkan dapat; 1. menjelaskan bagian-bagian dari <i>hardware</i> komputer sekaligus fungsinya. 2. merakit bagian-bagian <i>hardware</i> komputer menjadi unit komputer yang siap untuk dioperasikan.	- Mengamati bagian-bagian <i>hardware</i> komputer. - Merakit bagian-bagian <i>hardware</i> menjadi unit komputer	Pengenalan <i>hardware</i> komputer yang meliputi <i>Motherboard</i> , <i>Display Adapter</i> , <i>Multi I/O Card</i> , <i>Power Supply</i> , <i>Casing</i> , Prosesor dan memori, <i>Disk Drive</i> , Stabiliser, dan UPS	100' (untuk satu shift).	- Komputer dan peralatan perakitannya - Modul Pengenalan komputer TI UMS hal 19-23	Tugas pendahuluan, pretest, performansi saat praktikum, tes merakit
- Memahami sistem operasi <i>Windows XP</i> dan bisa mengoperasikannya dengan lancar. - Mengetahui dasar pembuatan jaringan antar komputer sekaligus bisa membuatnya dengan benar.	Setelah mengikuti praktikum mahasiswa diharapkan dapat; 1. menjelaskan dan mengoperasikan sistem operasi <i>Windows XP</i> 2. menjelaskan dan membuat jaringan antar komputer.	Mengoperasikan komputer dengan materi sistem operasi <i>Windows XP</i> dan jaringan komputer	Sistem operasi <i>Windows XP</i> dan jaringan komputer	100' (untuk satu shift).	Komputer, LCD <i>viewer</i> , <i>white screen</i> , Modul Pengenalan komputer TI UMS hal 24-32	Tugas pendahuluan, pretest, performansi saat praktikum, tes kemampuan tentang <i>Windows XP</i> dan Jaringan Komputer
- Memahami dasar-dasar	Setelah mengikuti praktikum mahasiswa	Mengoperasikan komputer dengan	Pengenalan Internet	100' (untuk satu shift).	Komputer, LCD <i>viewer</i> , <i>white</i>	Tugas pendahuluan,

pengetahuan tentang internet dan bisa menjalankannya dengan baik.	diharapkan dapat; 1. menjelaskan dan mengoperasikan internet.	materi pengenalan internet	- <i>Internet explorer</i> - <i>Browsing</i> - <i>E-mail</i> - <i>Chating</i> - <i>Yahoo Group</i>		screen, CD Ilmu Komputer.Com	pretest, performansi saat praktikum, tes kemampuan tentang Internet
- Memahami dasar-dasar dan aplikasi dari <i>MS Word</i> .	Setelah mengikuti praktikum mahasiswa diharapkan dapat; 1. mengoperasikan <i>MS Word</i> untuk pembuatan dokumen.	Mengoperasikan komputer dengan menggunakan program <i>MS Word</i>	Pengenalan dan aplikasi <i>MS Office</i> untuk materi <i>MS Word</i> : Membuat dan memformat dokumen, Format text, grafik, mail merge, word art	200' (untuk satu shift).	Komputer, LCD viewer, white screen, Modul Praktikum Pengenalan Komputer TI UMS hal 12-14	Tugas pendahuluan, pretest, performansi saat praktikum, tes kemampuan tentang <i>MS Word</i>
- Memahami dasar-dasar dan aplikasi dari <i>MS Power Point</i> .	Setelah mengikuti praktikum mahasiswa diharapkan dapat; 1. mengoperasikan <i>MS Power Point</i> untuk pembuatan bahan presentasi.	Mengoperasikan komputer dengan menggunakan program <i>MS Power Point</i>	Pengenalan dasar dan aplikasi <i>MS Office</i> untuk materi <i>MS Power Point</i>	100' (untuk satu shift).	Komputer, LCD viewer, white screen, Modul Praktikum Pengenalan komputer TI UMS hal 18	Tugas pendahuluan, pretest, performansi saat praktikum, tes kemampuan tentang <i>MS Power Point</i>
Memahami pentingnya tata tertib dan <i>team work</i> sebagai syarat keberhasilan dari pelaksanaan praktikum.	Setelah mengikuti praktikum mahasiswa diharapkan: 1. lebih paham dan melaksanakan tata tertib praktikum dengan baik dan konsekuen. 2. lebih memahami dan mengikuti mekanisme pelaksanaan praktikum	- Melakukan evaluasi atas kerjasama yang telah dilakukan sebelumnya. - Membuat rencana perbaikan untuk praktikum berikutnya	Responsi	100' (untuk satu shift).	Komputer, LCD viewer, white screen,	Performansi individu dan <i>team work</i>

	dengan benar. 3. bekerjasama dalam satu kelompok praktikum dengan lebih kompak.					
- Memahami program dan aplikasi dari <i>MS Excel</i> .	Setelah mengikuti praktikum mahasiswa diharapkan dapat; 1. mengoperasikan <i>MS Excel</i> untuk pengolahan data (terutama data angka).	Mengoperasikan komputer dengan menggunakan program <i>MS Excel</i>	Pengenalan dan aplikasi <i>MS Office</i> untuk materi <i>MS Excel</i> : Pengenalan Excel (Workbook dan worksheet), Data, Tabel dan grafik, Fungsi, formula, Data analysis, Macro dan VBA	500' (untuk satu shift).	Komputer, LCD viewer, white screen, Modul Praktikum Pengenalan komputer TI UMS hal 15-17	Tugas pendahuluan, pretest, performansi saat praktikum, tes kemampuan tentang <i>MS Excel</i>
- Memahami semua materi yang dipraktikkan, mulai dari modul awal sampai akhir.	Setelah mengikuti praktikum mahasiswa diharapkan dapat; 1. memahami semua materi yang dipraktikkan. 2. mengoperasikan dan mengaplikasikannya dari semua materi yang dipraktikkan	Melakukan ujian di depan komputer dan bersifat individual	Tes akhir (Tes Komprehensif materi dari awal sampai akhir)	100' (untuk satu shift).	Komputer, LCD viewer, white screen	Tes penguasaan semua materi yang telah dipraktikkan

Daftar Referensi:

1. Djunaidi, M, dkk., 2007, *Modul Praktikum Pengenalan Komputer*, Jurusan Teknik Industri, Universitas Muhammadiyah Surakarta

RENCANA MUTU PEMBELAJARAN

Nama Dosen	: Muchlison Anis, ST., MT
Program Studi	: Teknik Industri
Kode Mata Kuliah	: TKI-106
Nama Mata Kuliah	: Praktikum Pengenalan Komputer
Jumlah SKS	: 1
Semester	: I
Pokok Bahasan	: Pengenalan <i>hardware</i> komputer
Alokasi Waktu	: 100 menit
Pertemuan ke	: 1

I. Standar Kompetensi

Mahasiswa mampu memanfaatkan computer, internet dan perangkat lunak (terutama *MS Office*) untuk menunjang praktikum.

II. Kompetensi Dasar:

Memahami bagian-bagian perangkat keras (*hardware*) dari komputer

III. Indikator:

Setelah mengikuti praktikum mahasiswa diharapkan dapat:

1. Menjelaskan bagian-bagian dari *hardware* komputer sekaligus fungsinya.
2. Merakit bagian-bagian *hardware* komputer menjadi unit komputer yang siap untuk dioperasikan.

IV. Materi Ajar:

Pengenalan *hardware* komputer yang meliputi *Motherboard*, *Display Adapter*, *Multi I/O Card*, *Power Supply*, *Casing*, Prosesor dan memori, *Disk Drive*, Stabiliser, dan UPS

V. Metode/Strategi Pembelajaran:

Ceramah (penjelasan) dan praktek merakit komputer. Diskusi (tanya jawab) dilakukan selama praktikum.

VI. Tahap Pembelajaran:

A. Kegiatan Awal :

- Praktikan mengumpulkan tugas pendahuluan yang telah diberikan pada hari-hari sebelumnya.
- Asisten memberi Pre Test untuk mengetahui kesiapan praktikan mengikuti praktikum.
- Asisten memberikan pengantar materi yang akan dipraktikumkan

B. Kegiatan Inti :

Asisten menjelaskan tentang *hardware* komputer dilanjutkan dengan praktek merakit *hardware* menjadi satu unit komputer yang siap digunakan.

C. Kegiatan Akhir :

Asisten memberikan beberapa kesimpulan dari pelaksanaan praktikum

yang telah dilaksanakan dan pemberian tugas pendahuluan untuk pertemuan selanjutnya.

VII. Alat/Bahan/Sumber Belajar:

- A. Alat/Media : Komputer dan peralatan perakitan
- B. Bahan/Sumber Belajar :
 - 1. Djunaidi, M, dkk., 2007, *Modul Praktikum Pengenalan Komputer*, Jurusan Teknik Industri, Universitas Muhammadiyah Surakarta, hal 19-23.

VIII. Penilaian:

- A. Teknik dan instrumen penilaian :
 - 1. Keaktifan dan kekompakan anggota yang dinilai dengan menggunakan form penilaian individu.
- B. Kriteria Penilaian :
 $NT = 10\% TP + 10\% PT + 30\% NP + 10\% NK + 20\% NL + 20\% TA$
Keterangan:
NT : Nilai Total
TP : Tugas Pendahuluan
PT : Pre Test
NP : Nilai Praktikum
NK : Nilai Konsultasi/Pembimbingan/Keaktifan
NL : Nilai Laporan
TA : Test Akhir

RENCANA MUTU PEMBELAJARAN

Nama Dosen	: Muchlison Anis, ST., MT
Program Studi	: Teknik Industri
Kode Mata Kuliah	: TKI-106
Nama Mata Kuliah	: Praktikum Pengenalan Komputer
Jumlah SKS	: 1
Semester	: I
Pokok Bahasan	: Sistem Operasi <i>Windows XP</i> dan jaringan komputer
Alokasi Waktu	: 100 menit
Pertemuan ke	: 2

I. Standar Kompetensi

Mahasiswa mampu memanfaatkan computer, internet dan perangkat lunak (terutama *MS Office*) untuk menunjang praktikum.

II. Kompetensi Dasar:

1. Memahami sistem operasi *Windows XP* dan bisa mengoperasikannya dengan lancar.
2. Mengetahui dasar pembuatan jaringan antar komputer sekaligus bisa membuatnya dengan benar.

III. Indikator:

Setelah mengikuti praktikum mahasiswa diharapkan dapat:

1. Menjelaskan dan mengoperasikan sistem operasi *Windows XP*
2. Menjelaskan dan membuat jaringan antar komputer.

IV. Materi Ajar:

Pengenalan Sistem operasi *Windows XP* dan membuat jaringan antar komputer

V. Metode/Strategi Pembelajaran:

Ceramah (penjelasan) dan praktek dengan komputer menggunakan Sistem operasi *Windows XP* dan membuat jaringan antar komputer.

VI. Tahap Pembelajaran:

A. Kegiatan Awal :

- Praktikan mengumpulkan tugas pendahuluan yang telah diberikan pada hari-hari sebelumnya.
- Asisten memberi Pre Test untuk mengetahui kesiapan praktikan mengikuti praktikum.
- Asisten memberikan pengantar materi yang akan dipraktikumkan.

B. Kegiatan Inti :

Asisten menjelaskan Sistem operasi *Windows XP* dan jaringan komputer sedangkan praktikan praktek langsung di depan komputer sesuai dengan penjelasan asisten. Diskusi dilaksanakan selama praktikum berlangsung.

C. Kegiatan Akhir :

Asisten memberikan beberapa kesimpulan dari pelaksanaan praktikum yang telah dilaksanakan dan pemberian tugas pendahuluan untuk pertemuan selanjutnya.

VII. Alat/Bahan/Sumber Belajar:

- A. Alat/Media :
Komputer, LCD *viewer*, *white screen*.
- B. Bahan/Sumber Belajar :
 - 1. Djunaidi, M, dkk., 2007, *Modul Praktikum Pengenalan Komputer*, Jurusan Teknik Industri, Universitas Muhammadiyah Surakarta, hal 24-32.

VIII. Penilaian:

- A. Teknik dan instrumen penilaian :
Keaktifan dan skill individu yang dinilai dengan menggunakan form penilaian individu.
- B. Kriteria Penilaian :
 $NT = 10\%TP + 10\%PT + 30\%NP + 10\%NK + 20\%NL + 20\%TA$
Keterangan:
NT : Nilai Total
TP : Tugas Pendahuluan
PT : Pre Test
NP : Nilai Praktikum
NK : Nilai Konsultasi/Pembimbingan/Keaktifan
NL : Nilai Laporan
TA : Test Akhir

RENCANA MUTU PEMBELAJARAN

Nama Dosen	: Muchlison Anis, ST., MT
Program Studi	: Teknik Industri
Kode Mata Kuliah	: TKI-106
Nama Mata Kuliah	: Praktikum Pengenalan Komputer
Jumlah SKS	: 1
Semester	: I
Pokok Bahasan	: Pengenalan Internet
Alokasi Waktu	: 100 menit
Pertemuan ke	: 3

I. Standar Kompetensi

Mahasiswa mampu memanfaatkan computer, internet dan perangkat lunak (terutama *MS Office*) untuk menunjang praktikum.

II. Kompetensi Dasar:

Memahami dasar-dasar pengetahuan tentang internet dan bisa menjalankannya dengan baik

III. Indikator:

Setelah mengikuti praktikum mahasiswa diharapkan dapat:
1. menjelaskan dan mengoperasikan internet.

IV. Materi Ajar:

Pengenalan Internet yang meliputi *Internet explorer*, *Browsing*, *E-mail*, *Chating*, dan *Yahoo Group*.

V. Metode/Strategi Pembelajaran:

Ceramah (penjelasan) dan praktek dengan komputer untuk menjalankan program Internet Explorer.

VI. Tahap Pembelajaran:

A. Kegiatan Awal :

- Praktikan mengumpulkan tugas pendahuluan yang telah diberikan pada hari-hari sebelumnya.
- Asisten memberi Pre Test untuk mengetahui kesiapan praktikan mengikuti praktikum.
- Asisten memberikan pengantar materi yang akan dipraktikumkan.

B. Kegiatan Inti :

Asisten mengenalkan *internet explorer* sedangkan praktikan praktek langsung di depan komputer sesuai dengan penjelasan asisten. Diskusi dilaksanakan selama praktikum berlangsung.

C. Kegiatan Akhir :

Asisten memberikan beberapa kesimpulan dari pelaksanaan praktikum yang telah dilaksanakan dan pemberian tugas pendahuluan untuk pertemuan selanjutnya.

VII. Alat/Bahan/Sumber Belajar:

- A. Alat/Media :
Komputer, LCD viewer, white screen.
- B. Bahan/Sumber Belajar :
1. CD: Ilmu Komputer.Com

VIII. Penilaian:

- A. Teknik dan instrumen penilaian :
Keaktifan dan skill individu yang dinilai dengan menggunakan form penilaian individu.
- B. Kriteria Penilaian :
 $NT = 10\% TP + 10\% PT + 30\% NP + 10\% NK + 20\% NL + 20\% TA$
Keterangan:
NT : Nilai Total
TP : Tugas Pendahuluan
PT : Pre Test
NP : Nilai Praktikum
NK : Nilai Konsultasi/Pembimbingan/Keaktifan
NL : Nilai Laporan
TA : Test Akhir

RENCANA MUTU PEMBELAJARAN

Nama Dosen	: Muchlison Anis, ST., MT
Program Studi	: Teknik Industri
Kode Mata Kuliah	: TKI-106
Nama Mata Kuliah	: Praktikum Pengenalan Komputer
Jumlah SKS	: 1
Semester	: I
Pokok Bahasan	: Pengenalan dan Aplikasi <i>MS Word</i>
Alokasi Waktu	: 200 menit
Pertemuan ke	: 4-5

I. Standar Kompetensi

Mahasiswa mampu memanfaatkan komputer, internet dan perangkat lunak (terutama *MS Office*) untuk menunjang pembelajaran di Perguruan tinggi.

II. Kompetensi Dasar:

Memahami dasar-dasar dan aplikasi dari *MS Word*.

III. Indikator:

Setelah mengikuti praktikum mahasiswa diharapkan dapat: mengoperasikan *MS Word* untuk pembuatan dokumen.

IV. Materi Ajar:

Pengenalan dan aplikasi *MS Office* untuk materi *MS Word*, yang meliputi membuat dan memformat dokumen, format text, grafik, mail merge, word art.

V. Metode/Strategi Pembelajaran:

Ceramah (penjelasan) dan praktek dengan komputer untuk menjalankan program *MS Word*.

VI. Tahap Pembelajaran:

A. Kegiatan Awal :

- Praktikan mengumpulkan tugas pendahuluan yang telah diberikan pada hari-hari sebelumnya.
- Asisten memberi Pre Test untuk mengetahui kesiapan praktikan mengikuti praktikum.
- Asisten memberikan pengantar materi yang akan dipraktikumkan.

B. Kegiatan Inti :

Asisten mengenalkan *MS Word* sedangkan praktikan praktek langsung di depan komputer sesuai dengan penjelasan asisten. Diskusi dilaksanakan selama praktikum berlangsung.

C. Kegiatan Akhir :

Asisten memberikan beberapa kesimpulan dari pelaksanaan praktikum yang telah dilaksanakan dan pemberian tugas pendahuluan untuk pertemuan selanjutnya.

VII. Alat/Bahan/Sumber Belajar:

- A. Alat/Media :
Komputer, LCD viewer, white screen.
- B. Bahan/Sumber Belajar :
Djunaidi, M, dkk., 2007, *Modul Praktikum Pengenalan Komputer*,
Jurusan Teknik Industri, Universitas Muhammadiyah Surakarta, Hal 12-14

VIII. Penilaian:

- A. Teknik dan instrumen penilaian :
Keaktifan dan skill individu yang dinilai dengan menggunakan form penilaian individu.
- B. Kriteria Penilaian :
 $NT = 10\% TP + 10\% PT + 30\% NP + 10\% NK + 20\% NL + 20\% TA$
Keterangan:
NT : Nilai Total
TP : Tugas Pendahuluan
PT : Pre Test
NP : Nilai Praktikum
NK : Nilai Konsultasi/Pembimbingan/Keaktifan
NL : Nilai Laporan
TA : Test Akhir

RENCANA MUTU PEMBELAJARAN

Nama Dosen	: Muchlison Anis, ST., MT
Program Studi	: Teknik Industri
Kode Mata Kuliah	: TKI-106
Nama Mata Kuliah	: Praktikum Pengenalan Komputer
Jumlah SKS	: 1
Semester	: I
Pokok Bahasan	: Pengenalan dan Aplikasi <i>MS Power Point</i>
Alokasi Waktu	: 100 menit
Pertemuan ke	: 6

I. Standar Kompetensi

Mahasiswa mampu memanfaatkan computer, internet dan perangkat lunak (terutama *MS Office*) untuk menunjang praktikum.

II. Kompetensi Dasar:

Memahami dasar-dasar dan aplikasi dari *MS Power Point*.

III. Indikator:

Setelah mengikuti praktikum mahasiswa diharapkan dapat: mengoperasikan *MS Power Point* untuk pembuatan bahan presentasi.

IV. Materi Ajar:

Pengenalan dasar dan aplikasi *MS Office* untuk materi *MS Power Point* sebagai sarana pembuatan bahan presentasi yang menarik.

V. Metode/Strategi Pembelajaran:

Ceramah (penjelasan) dan praktek dengan komputer untuk menjalankan program *MS Power Point*.

VI. Tahap Pembelajaran:

A. Kegiatan Awal :

- Praktikan mengumpulkan tugas pendahuluan yang telah diberikan pada hari-hari sebelumnya.
- Asisten memberi Pre Test untuk mengetahui kesiapan praktikan mengikuti praktikum.
- Asisten memberikan pengantar materi yang akan dipraktikkan.

B. Kegiatan Inti :

Asisten mengenalkan *MS Power Point* sedangkan praktikan praktek langsung di depan komputer sesuai dengan penjelasan asisten. Diskusi dilaksanakan selama praktikum berlangsung.

C. Kegiatan Akhir :

Asisten memberikan beberapa kesimpulan dari pelaksanaan praktikum yang telah dilaksanakan dan pemberian tugas pendahuluan untuk pertemuan selanjutnya.

VII. Alat/Bahan/Sumber Belajar:

- A. Alat/Media :
Komputer, LCD *viewer*, *white screen*.
- B. Bahan/Sumber Belajar :
Djunaidi, M, dkk., 2007, *Modul Praktikum Pengenalan Komputer*,
Jurusan Teknik Industri, Universitas Muhammadiyah Surakarta, Hal 18

VIII. Penilaian:

- A. Teknik dan instrumen penilaian :
Keaktifan dan skill individu yang dinilai dengan menggunakan form penilaian individu.
- B. Kriteria Penilaian :
 $NT = 10\% TP + 10\% PT + 30\% NP + 10\% NK + 20\% NL + 20\% TA$
Keterangan:
NT : Nilai Total
TP : Tugas Pendahuluan
PT : Pre Test
NP : Nilai Praktikum
NK : Nilai Konsultasi/Pembimbingan/Keaktifan
NL : Nilai Laporan
TA : Test Akhir

RENCANA MUTU PEMBELAJARAN

Nama Dosen	: Muchlison Anis, ST., MT
Program Studi	: Teknik Industri
Kode Mata Kuliah	: TKI-106
Nama Mata Kuliah	: Praktikum Pengenalan Komputer
Jumlah SKS	: 1
Semester	: I
Pokok Bahasan	: Pengenalan dan aplikasi <i>MS Excel</i>
Alokasi Waktu	: 500 menit
Pertemuan ke	: 7-11

I. Standar Kompetensi

Mahasiswa mampu memanfaatkan computer, internet dan perangkat lunak (terutama *MS Office*) untuk menunjang praktikum.

II. Kompetensi Dasar:

Memahami program dan aplikasi dari *MS Excel*.

III. Indikator:

Dapat mengoperasikan *MS Excel* untuk pengolahan data (terutama data angka).

IV. Materi Ajar:

Pengenalan dan aplikasi *MS Office* untuk materi *MS Excel* yang meliputi: Pengenalan Excel (*Workbook* dan *worksheet*), Data, Tabel dan grafik, Fungsi, formula, *Data analysis*, Macro dan VBA.

V. Metode/Strategi Pembelajaran:

Ceramah (penjelasan) dan praktek dengan komputer untuk menjalankan program *MS Excel*.

VI. Tahap Pembelajaran:

A. Kegiatan Awal :

- Praktikan mengumpulkan tugas pendahuluan yang telah diberikan pada hari-hari sebelumnya.
- Asisten memberi Pre Test untuk mengetahui kesiapan praktikan mengikuti praktikum.
- Asisten memberikan pengantar materi yang akan dipraktikumkan.

B. Kegiatan Inti :

Asisten mengenalkan *MS Excel* sedangkan praktikan praktek langsung di depan komputer sesuai dengan penjelasan asisten. Diskusi dilaksanakan selama praktikum berlangsung.

C. Kegiatan Akhir :

Asisten memberikan beberapa kesimpulan dari pelaksanaan praktikum yang telah dilaksanakan dan pemberian tugas pendahuluan untuk pertemuan selanjutnya.

--

VII. Alat/Bahan/Sumber Belajar:

- A. Alat/Media :
Komputer, LCD viewer, white screen.
- B. Bahan/Sumber Belajar :
Djunaidi, M, dkk., 2007, *Modul Praktikum Pengenalan Komputer*,
Jurusan Teknik Industri, Universitas Muhammadiyah Surakarta, Hal 15-17

VIII. Penilaian:

- A. Teknik dan instrumen penilaian :
Keaktifan dan skill individu yang dinilai dengan menggunakan form penilaian individu.
- B. Kriteria Penilaian :
 $NT = 10\% TP + 10\% PT + 30\% NP + 10\% NK + 20\% NL + 20\% TA$
Keterangan:
NT : Nilai Total
TP : Tugas Pendahuluan
PT : Pre Test
NP : Nilai Praktikum
NK : Nilai Konsultasi/Pembimbingan/Keaktifan
NL : Nilai Laporan
TA : Test Akhir

RENCANA MUTU PEMBELAJARAN

Nama Dosen	: Muchlison Anis, ST., MT
Program Studi	: Teknik Industri
Kode Mata Kuliah	: TKI-106
Nama Mata Kuliah	: Praktikum Pengenalan Komputer
Jumlah SKS	: 1
Semester	: I
Pokok Bahasan	: Tes akhir praktikum
Alokasi Waktu	: 100 menit
Pertemuan ke	: 12

I. Standar Kompetensi

Mahasiswa mampu memanfaatkan computer, internet dan perangkat lunak (terutama *MS Office*) untuk menunjang praktikum.

II. Kompetensi Dasar:

Memahami semua materi yang dipraktikkan, mulai dari modul awal sampai akhir.

III. Indikator:

Setelah mengikuti praktikum mahasiswa diharapkan dapat;

1. Memahami semua materi yang dipraktikkan.
2. Mengoperasikan dan mengaplikasikannya dari semua materi yang dipraktikkan

IV. Materi Ajar:

Tes akhir (Tes Komprehensif materi dari awal sampai akhir).

V. Metode/Strategi Pembelajaran:

Ujian komprehensif dengan menggunakan komputer, mahasiswa diberi soal-soal kasus untuk diselesaikan dengan menggunakan beberapa program yang telah dipraktikkan.

VI. Tahap Pembelajaran:

- A. Kegiatan Awal :
Praktikan diminta menyiapkan segala perlengkapan ujian (komputer siap digunakan)
- B. Kegiatan Inti :
Praktikan mengerjakan soal ujian di depan komputer dalam waktu 100 menit.
- C. Kegiatan Akhir :
Asisten menyimpan semua hasil pekerjaan praktikan pada satu folder khusus dan selanjutnya memberikan beberapa pesan kepada praktikan untuk mengembangkan hasil-hasil dari praktikum untuk pengerjaan tugas-tugas kuliah.

VII. Alat/Bahan/Sumber Belajar:

- A. Alat/Media :
Komputer.
- B. Bahan/Sumber Belajar :
Djunaidi, M, dkk., 2007, *Modul Praktikum Pengenalan Komputer*,
Jurusan Teknik Industri, Universitas Muhammadiyah Surakarta dan CD:
IlmuKomputer.Com

VIII. Penilaian:

- A. Teknik dan instrumen penilaian :
Penilaian dilakukan dengan melihat hasil pekerjaan selama ujian dari masing-masing praktikan.
- B. Kriteria Penilaian :
100% dari hasil tes akhir